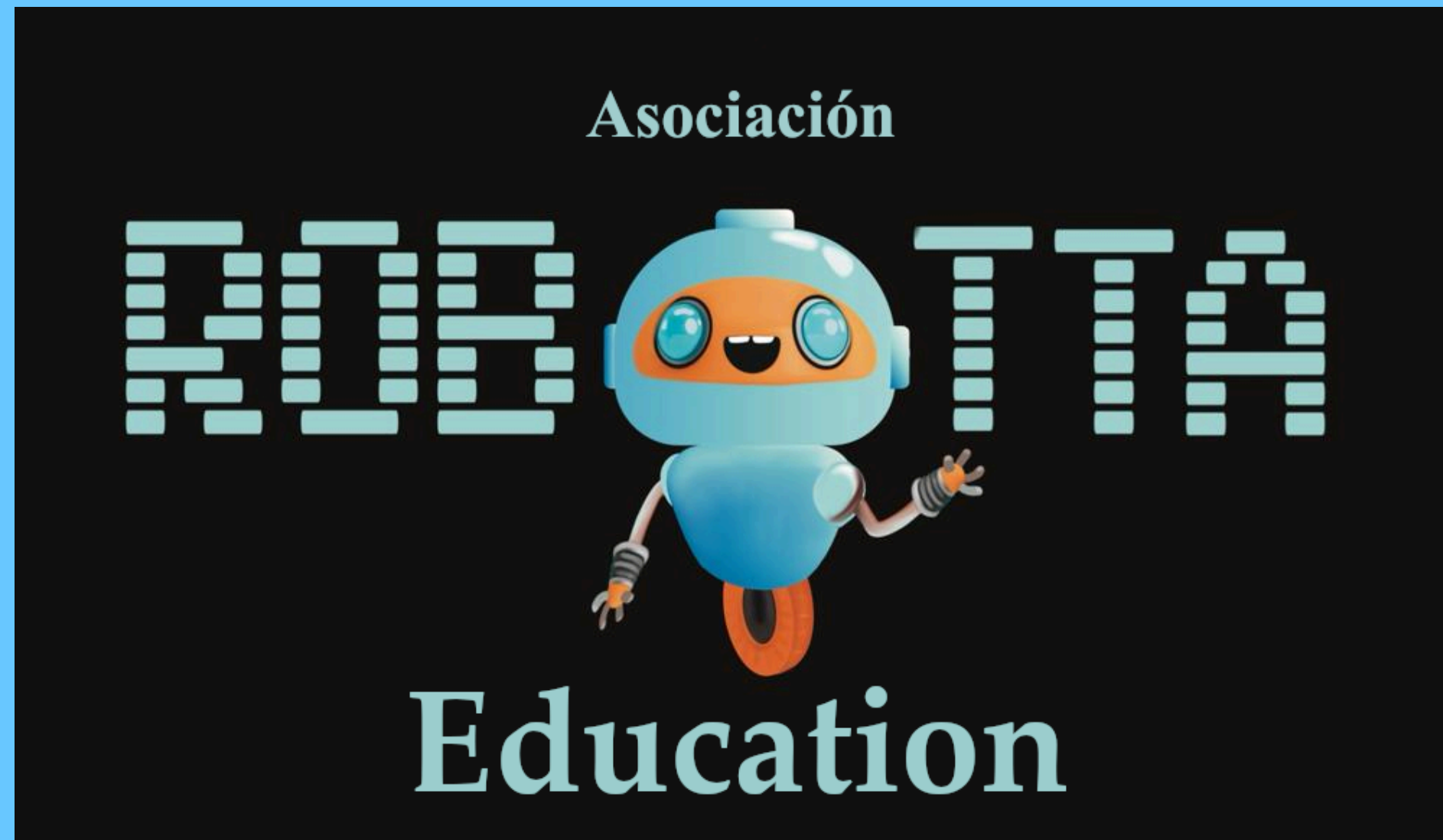


Bienvenidos/as al Campus STEAM

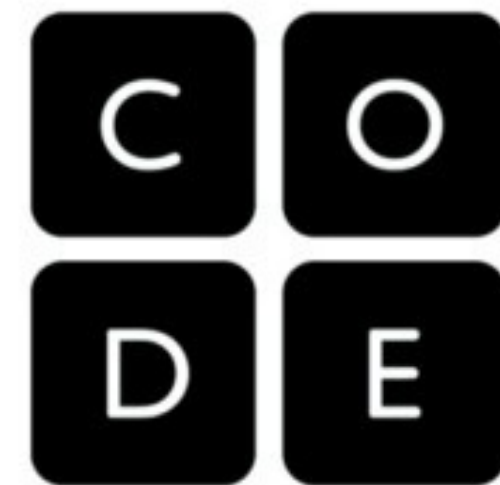


Asociación sin ánimo de lucro dedicada al fomento de la Informática y la Robótica en Extremadura

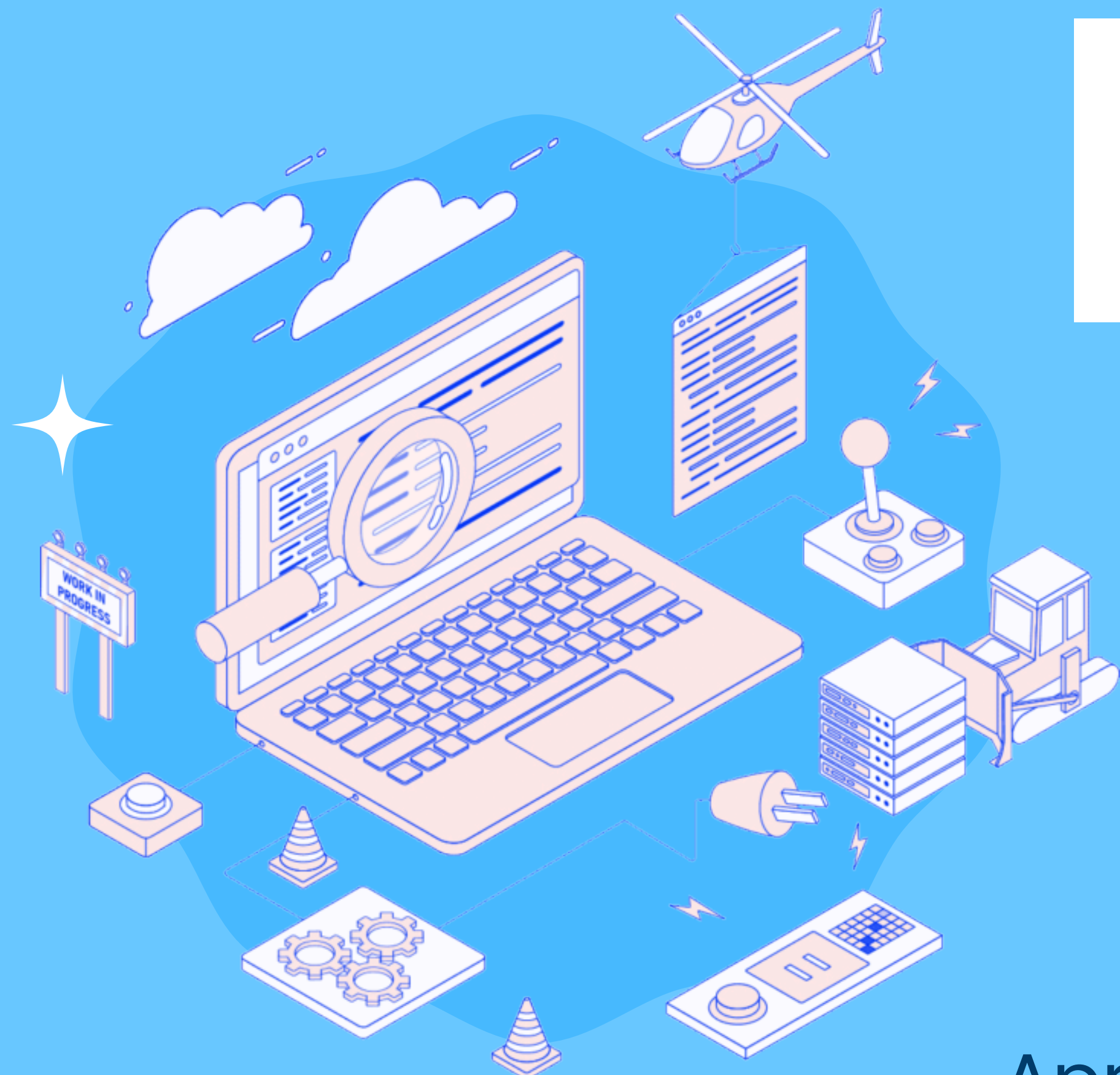
FUNDACIÓN CAJA BADAJOZ

ASOCIACIÓN ROBOTTA
EDUCATION

Code.org



Aprrende a codificar por bloques





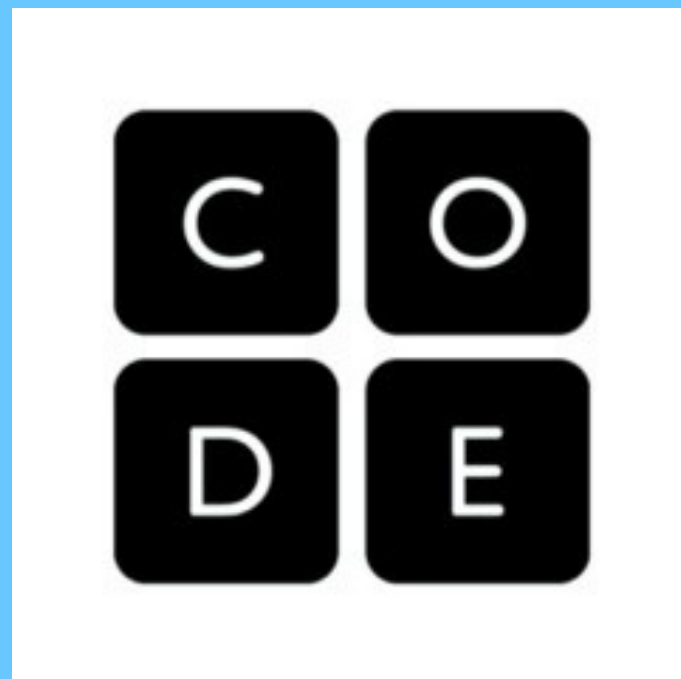
Code.org

Objetivo

Aprender a codificar por bloques

Desarrollar el pensamiento
computacional

Solucionar retos de programación





FUNDACIÓN CAJA BADAJOZ

ASOCIACIÓN ROBOTTA
EDUCATION

Scratch



Creación de videojuegos



Scratch

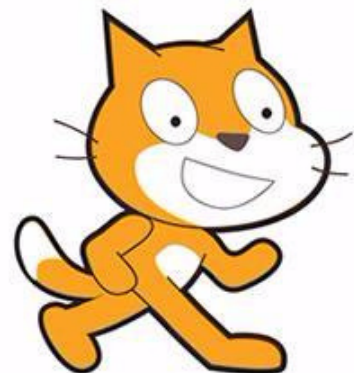
objetivos

Creación de videojuegos

Exploración de las posibilidades y desarrollo de la creatividad

Si participas en 3 sesiones, podrás crear tu propio videojuego

SCRATCH





FUNDACIÓN CAJA BADAJOZ

ASOCIACIÓN ROBOTTA
EDUCATION

Microbit



Robótica

Microbit

Objetivos

Uso de la placa para diferentes proyectos

Conocer la plataforma Makecode

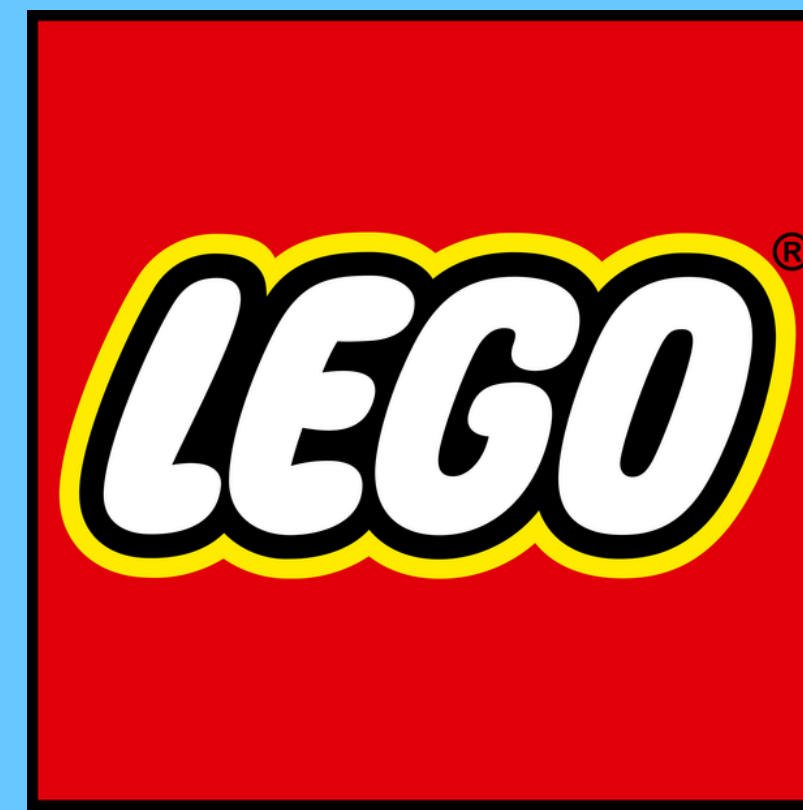




FUNDACIÓN CAJA BADAJOZ

ASOCIACIÓN ROBOTTA
EDUCATION

Lego Education



Robótica



Lego Education

objetivos

Programación de retos cada vez
más complejos

Aprender a trabajar en equipo

Resolución de problemas

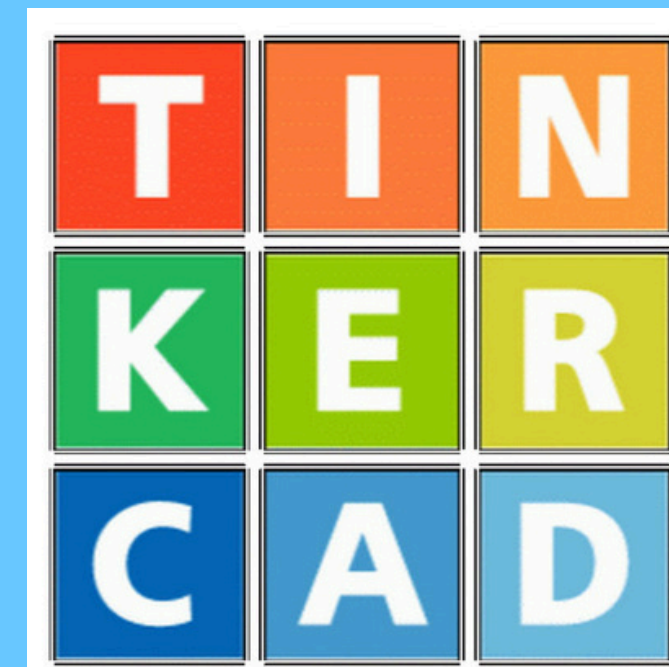




FUNDACIÓN CAJA BADAJOZ

ASOCIACIÓN ROBOTTA
EDUCATION

tinkercad



Diseño e Impresión 3D



tinkercad

Objetivos

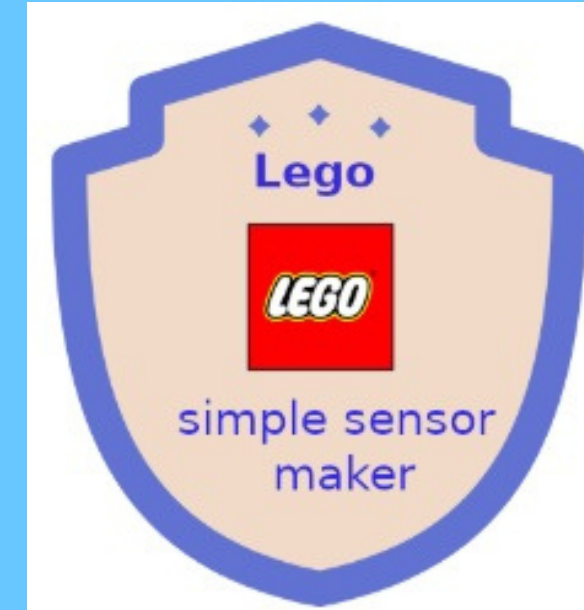
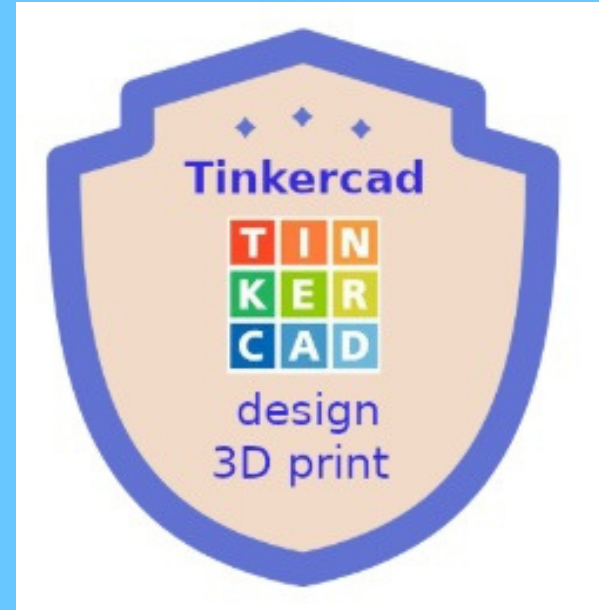
Diseño básico de figuras
geometricas

Diseño de un llavero o un
colgante

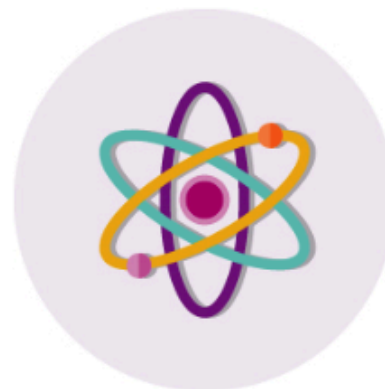
Posibilidad de Imprimirlo en 3D



Pasaporte STEAM



Pegatinas



SCIENCE



TECHNOLOGY



ENGINEERING



ARTS



MATHEMATICS

Normas de comportamiento

Cada uno debe saber comportarse en cada momento

Espacio seguro. Respetamos a los demás

Trabajo en equipo. Nadie queda excluido ni se excluye

Escuchamos a los demás y no alzamos la voz

Cuidado del material. Somos puntuales



**Si no se observan estas
normas se perderá
el derecho a participar
aunque esté inscrito**